

Spelvoorwaarden Spel

Het spel "Spel" wordt u via internet aangeboden door het bedrijf Spelmaker. Aan het gebruik van Spel zijn onderstaande voorwaarden verbonden. Door Spel te gebruiken, gaat u hiermee akkoord.

Afwijkingen van deze algemene voorwaarden zijn alleen bindend indien deze door Spelmaker schriftelijk zijn aanvaard.

Artikel 1. Gebruik van het spel

1.1. Met het spel "Spel" treedt u binnen in een grafisch online role playing game waarbij u zelf bepaalt wat uw karakter gaat doen, eventueel in samenwerking met (of juist tegen) andere spelers.

1.2. Om Spel te kunnen gebruiken, moet u zich eerst registreren. Nadat uw registratie is afgerond, kunt u direct op uw account inloggen en het spel gebruiken.

1.3. U dient de toegang tot uw account middels de gebruikersnaam en wachtwoord af te schermen voor onbevoegden. In het bijzonder dient u het wachtwoord strikt geheim te houden. Spelmaker mag er vanuit gaan dat alles dat gebeurt vanaf uw account na aanmelding met uw gebruikersnaam en wachtwoord, onder uw leiding en toezicht gebeurt. U bent dus aansprakelijk voor al deze handelingen, tenzij u bij Spelmaker heeft gemeld dat een ander uw wachtwoord kent. 1.4. Met Spel worden uw persoonsgegevens verwerkt. U geeft toestemming voor alle vormen van verwerking die vallen binnen de scope van het spel. Raadpleeg de privacyverklaring van Spelmaker voor meer informatie.

Artikel 2. Gebruiksregels

2.1. Het is verboden Spel te gebruiken voor handelingen die in strijd zijn met de Nederlandse of andere toepasselijke wet- en regelgeving. Hieronder valt onder meer het opslaan of verspreiden via het spel van informatie die smadelijk, lasterlijk of racistisch is.

2.2. Daarnaast is het verboden bij Spel

- andere spelers herhaaldelijk lastig te vallen, te vervelen of irriteren door uw gedrag, ook als dit volgens de spelregels of de wet op zich toegestaan gedrag zou zijn (griefen);
- onfatsoenlijk taalgebruik te gebruiken;
- informatie te verspreiden die pornografisch of erotisch is (ook indien deze op zich legaal is);
- accounts aan te maken onder andermans naam of zich op andere wijze voor te doen als een ander, of als een spelleider/beheerder van Spel.

2.3. Indien Spelmaker constateert dat u bovengenoemde verboden overtreedt, of een terechte klacht hierover ontvangt, zal zij u waarschuwen. Bij herhaling kan Spelmaker een gepaste sanctie opleggen. De beslissing van de spelleiding is definitief en onherroepelijk.

2.4. Indien naar het oordeel van Spelmaker hinder, schade of een ander gevaar ontstaat voor het functioneren van het spel of de bijbehorende de computersystemen of het netwerk van Spelmaker of derden, in het bijzonder door hackpogingen, denial of service aanvallen, misbruik van bugs of lekken in de software, is Spelmaker gerechtigd alle maatregelen te nemen die zij redelijkerwijs nodig acht om dit gevaar af te wenden dan wel te voorkomen.

2.5. Spelmaker is te allen tijde gerechtigd om aangifte te doen van geconstateerde strafbare feiten.

2.6. Spelmaker kan de schade als gevolg van overtredingen van deze gedragsregels op u verhalen. U vrijwaart Spelmaker van alle aanspraken van derden die betrekking hebben op schade als gevolg van een schending van deze gebruiksregels.

eerstvolgende aanschaf van nieuwe credits aanpassen.

8.2. Spelmaker zal de wijzigingen of aanvullingen ten minste dertig dagen voor inwerkingtreding aankondigen via het spel zodat u daar kennis van kunt nemen.

8.3. Indien u een wijziging of aanvulling niet wenst te accepteren, kunt u tot de datum van inwerkingtreding de overeenkomst opzeggen. Gebruik van het spel na de datum van inwerkingtreding geldt als acceptatie van de gewijzigde of aangevulde voorwaarden.

Artikel 9. Overige bepalingen

9.1. Op deze overeenkomst is Nederlands recht van toepassing.

9.2. Voor zover door de regels van dwingend recht niet anders wordt voorgeschreven, zullen alle geschillen in verband met Spel worden voorgelegd aan de bevoegde Nederlandse rechter voor het arrondissement waarin Spelmaker gevestigd is.

9.3. Indien een bepaling in deze algemene voorwaarden eist dat een mededeling "schriftelijk" moet worden verricht, is tevens voldaan indien de mededeling per e-mail of communicatie via het spel wordt verricht, mits in voldoende mate vaststaat dat het bericht werkelijk afkomstig is van de beweerdelijke afzender en dat de integriteit van het bericht niet is aangetast.

9.4. De versie van communicatie of informatie zoals opgeslagen door Spelmaker wordt geacht juist te zijn, tenzij u tegenbewijs levert dienaangaande.

9.5. Indien een bepaling in deze algemene voorwaarden nietig blijkt te zijn, tast dit niet de geldigheid van de gehele algemene voorwaarden aan. Partijen zullen in dit geval ter vervanging (een) nieuwe bepaling(en) vaststellen, waarmee zoveel als rechtens mogelijk is aan de bedoeling van de oorspronkelijke bepaling gestalte wordt gegeven.

9.6. Spelmaker is gerechtigd haar rechten en verplichtingen uit de overeenkomst over te dragen aan een derde die Spel of de betreffende bedrijfsactiviteit van haar overneemt.

VOORBEELD